

プログラミング教育の授業実践

□アクティブ・ラーニングに関連した研究内容

- ・プログラミング教育と主体的・対話的・深い学びに関連した授業実践
- ・多様なプログラミング教材を活用した授業デザインの検討

□研究成果

- ・アンプラグドを学び、プログラミング教材の学習へと段階的に進めたことで、児童・生徒にプログラミング教育の楽しさを体感させることができた。
- ・各教科でプログラミング授業の実践が行われ、プログラミング教育の活性化につながった。
- ・普段の授業や学校生活の中で、児童・生徒が順序立てて物事を考え、実行する力が身についた。

